

# XXI TORNEIO DE FUTEBOL JUVENIL 2018

## NORMAS ORIENTADORAS

### 1. Organização

A **Câmara Municipal de Montemor-o-Velho** irá organizar em parceria com a Associação Cultural Desportiva e Recreativa de Pereira, o XXI Torneio Concelhio de Futebol Juvenil, a decorrer no campo relva sintética da referida Associação, nos dias 29 e 30 de junho e 1 de Julho de 2018.

### 2. Normas do Torneio.

O Torneio de Futebol Juvenil 2018, rege-se segundo as normas da Federação Portuguesa de Futebol (FPF).

Exceção às normas – Na disciplina de **Futebol 7, não haverá foras de jogo**

### 3. Modalidade por Escalão

Petizes – Futebol 4

Traquinas - Futebol 5

Benjamins, Infantis, Iniciados e Juvenis - Futebol 7

### 4. Inscrições para o Torneio

#### **Ano de nascimento**

#### **Masculinas e Femininos**

Petizes nascidos em 2011/2012

Traquinas nascidos em 2009/2010

Benjamins nascidos em 2007/2008

Infantis nascidos em 2005/2006

Iniciados nascidos 2003/2004

Juvenis nascidos 2001/2002

**4.1.** Podem inscrever-se todos os jovens **residentes** no Concelho de Montemor-o-Velho nas idades referidas e em representação de Clubes, Associações ou Escolas.

**4.2.** Podem igualmente inscrever-se os atletas federados na época 2017/2018, que pertençam aos clubes do Concelho de Montemor-o-Velho, independentemente da sua residência.

**4.3.** Para os escalões de petizes e traquinas não residentes no concelho e caso não haja registo federativo, os atletas podem ser inscritos apresentando ficha de inscrição interna do clube, acompanhado do documento de identificação (Cartão de Cidadão / Bilhete de Identidade).

**4.4. Documentos a apresentarem no acto da inscrição:**

4.4.1. - Boletim de inscrição devidamente preenchido e de preferência em folha de Excel.

4.4.4. Prazo para a inscrição de equipa termina a 18-06-2018

4.4.5. Prazo para a inscrição de jogadores 22-06-2018

4.4.6. Numero mínimo de jogadores para que a inscrição da equipa seja aceite:

Petizes – 4; Traquinas e Benjamins – 5; Infantis, Iniciados e Juvenis – 7

4.4.7. **Local de Inscrição** - Secretaria das Piscinas Municipais de Montemor-o-Velho – de segunda a sexta-feira – 8h30 às 18h00 – telefone 239 688 180 – email: desporto@cm-montemorvelho.pt.

## 5. Competição

**Documentos a apresentar obrigatoriamente nos jogos:**

5.1. Bilhete de Identidade/ Cartão único ou Cartão Federativo (**originais**)

**5.2. Não serão aceites fotocópias dos referidos documentos..**

5.3. A identificação dos jogadores, será feita através do Bilhete de Identidade/ Cartão único.

5.4. No início de cada jogo, o arbitro ou o representante da Câmara Municipal presente no local tem o direito de solicitar aos delegados das equipas a confirmação de Identidade de qualquer jogador.

5.5. Em caso de se verificar irregularidade, o atleta em causa será desclassificado e averbada falta de comparência à equipa que o fez alinhar. No caso de reincidência a equipa será eliminada do Torneio.

## 6. Equipamentos

6.1.É obrigatório o uso de equipamento igual por todos os jogadores da equipa, com exceção do guarda-redes, que deverá usar uma camisola que o distinga de todos os outros jogadores. Todas as camisolas são numeradas com números diferentes da mesma equipa.

6.2. Nos campos de relva artificial está proibido jogar com pitões de alumínio, e as botas devem possuir pitões de borracha.

6.3.É obrigatório o uso de caneleiras por todos os jogadores.

## 7. Número máximo de jogadores e equipa técnica a inscrever para o Torneio.

### Futebol de 7

Uma equipa poderá inscrever no máximo de 15 jogadores e no mínimo de 7. De igual modo, poderão inscrever-se para o jogo os 15 jogadores inscritos, mais três pessoas da equipa técnica.

## **Futebol 5**

Uma equipa poderá inscrever no máximo de 12 jogadores e no mínimo de 5. De igual modo, poderão inscrever-se para o jogo os 12 jogadores inscritos, mais três pessoas da equipa técnica.

## **Futebol 4**

Uma equipa poderá inscrever no máximo de 8 jogadores e no mínimo de 4. De igual modo, poderão inscrever-se para o jogo os 8 jogadores inscritos, mais três pessoas da equipa técnica.

# **8. Sistema de Competição**

**8.1.** A competição disputar-se-á a uma só volta em conformidade com o número de equipas inscritas.

1ª Fase

Fase de Apuramento:

- Todos contra todos a uma só volta

## **8.2. Uma Série**

Quando se verificar a existência de uma só série a classificação final será ordenada de acordo com a pontuação obtida.

## **8.3. Duas ou mais séries**

Quando se verificar a existência de duas ou mais séries, as equipas serão agrupadas em séries de 3, 4 ou 5 equipas, jogando entre si a uma só volta, apurando-se para a (s) fase (s) seguinte (s) as duas primeiras classificadas de cada série.

## **8.4. Pontuação dos jogos**

- Jogo ganho: 3 pontos.
- Jogo empatado: 1 ponto.
- Jogo perdido: 0 pontos.

## **8.5 Fases seguintes:**

- A eliminar

### **8.5.1. Meias Finais e Finais para (2) duas séries**

Jogo 1 - 1º Série A x 2º Série B

Jogo 2 - 1º Série B x 2º Série A

### **8.5.2. Final**

Apuramento 3<sup>o</sup> e 4<sup>o</sup> lugares (Vencido J1 x Vencido J2)

Apuramento 1<sup>o</sup> e 2<sup>o</sup> Lugares (Vencedor Jogo 1 x Vencedor jogo 2)

### **8.5.3 Quartos de Final para 3 ( três ) Séries**

Jogo 1 - 1<sup>o</sup> Série A x 2<sup>o</sup> Série B

Jogo 2 - 1<sup>o</sup> Serie B x 2<sup>o</sup> Série C

Jogo 3 - 1<sup>o</sup> Serie C x 2<sup>o</sup> Série A

#### **8.5.3.1. Meias Finais**

J1 - Vencedor J1 x Vencedor J3

J2 - Vencedor J2 x Equipa repescada entre as equipas vencidas ( **ver ponto 9.3**)

#### **8.5.3.2. Final**

Apuramento 3<sup>o</sup> e 4<sup>o</sup> lugares (Vencido J1 x Vencido J2)

Apuramento 1<sup>o</sup> e 2<sup>o</sup> Lugares (Vencedor Jogo 1 x Vencedor jogo 2)

### **8.6. Pontuação dos jogos**

- Jogo ganho: 3 pontos.
- Jogo empatado: 1 ponto.
- Jogo perdido: 0 pontos.

### **8.7. Duração dos jogos**

Petizes e Traquinas - 2 x 15 min.

Outros Escalões – 2 x 20 min.

### **8.6. Duração dos descansos**

4 min. (TODAS AS CATEGORIAS). Todos os descansos terão lugar no terreno de jogo.

## **9. Adiantamentos de jogos**

Os Clubes não podem pedir adiamento de jogos, após a divulgação do calendário de jogos.

## **10. Critérios de classificação**

**10.1.** Em caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipas, deve ter-se em conta os seguintes fatores de desempate:

- a) Número de golos marcados
- b) Resultado do (s) jogo (s) entre as equipas em causa;
- c) Diferença entre o número de golos marcados e sofridos;
- d) Situação disciplinar da equipa;
- e) Número de vitórias no quadro competitivo.

**10.2.** Nas fases disputadas por eliminatórias e em caso de igualdade, recorrer-se-á a seguinte forma de desempate:

- a) Séries de três pontapés da marca de grande penalidade;
- b) Continuação da marcação de pontapés da marca de grande penalidade, por jogadores diferentes, até que uma equipa ganhe vantagem com o mesmo número de pontapés executados.

### **10.3. Repescagem**

- Quando se verifique a necessidade de repescar uma equipa, deve ter-se em conta os seguintes factores:

- a) Maior número de golos marcados;
- b) Menor número de golos sofridos;
- c) Situação disciplinar da equipa;

**NOTA:** Para efeitos de repescagem contará apenas o resultado obtido durante o tempo regulamentar, ou seja exclui-se as situações em que é necessário recorrer ao prolongamento e grandes penalidades.

## **11. Local e campo de jogo**

Todos os jogos serão disputados no campo de relva artificial da **Associação Desportiva Cultural e Recreativa de Pereira**.

## **12. Pontualidade**

Os horários serão cumpridos com o mais absoluto rigor. As equipas deverão estar preparadas 15 minutos antes do início do encontro. Caso contrário, e se a organização entender que não existe qualquer causa que justifique a falta de comparência, o encontro será dado como perdido para a equipa infratora, com um resultado de 3 – 0. Os descansos dos encontros terão a duração de 4 minutos. Todos os descansos terão lugar nos terrenos de jogo.

5 minutos antes do início de cada jogo, as duas equipas deverão estar preparadas para a conferencia de jogadores.

## 13. Acesso ao campo de Jogos

O acesso ao espaço de jogo só é permitido aos jogadores, diretores ou outros elementos da organização devidamente identificados.

## 14. Sanções-regime disciplinar

**14.1.** As decisões regulamentares/ disciplinares serão tomadas num prazo de 30 minutos após a contestação por parte dos clubes.

**14.2.** Os jogadores estão sujeitos às seguintes punições:

**a) Um jogo de suspensão** – Três cartões amarelos em jogos diferentes, ou dois cartões amarelos no mesmo jogo.

**b) Um jogo ou vários jogos de suspensão ou mesmo irradiação - Jogadores punidos com cartão vermelho directo**, ou que, dentro das instalações desportivas, tenham comportamento indigno.

**14.3.** Sempre que se verifique uma falta de comparência ou atraso superior a 10' relativamente à hora de jogo, será atribuída uma derrota por 3 – 0 à equipa faltosa.

**14.4.** Os castigos sofridos no torneio são acumuláveis para o ano seguinte, no sentido de salvar o Fair-Play.

### 14.5.Outros

Se uma equipa demonstrar uma atitude violenta durante a competição (protestos incorretos contra as decisões da equipa de arbitragem, confrontação com os responsáveis das equipas, e especialmente com os membros da organização, etc.) poderá ser automaticamente expulsa da mesma, ficando inibida de participar na edição seguinte.

Os delegados das equipas serão responsáveis pela atitude e pelo comportamento dos seus jogadores para com os árbitros, companheiros de equipa, adversários, público, organização e materiais das instalações desportivas (vestiário, bancos, terrenos de jogo...).

## 15. Reclamações

Os protestos ou reclamações deverão ser entregues por escrito ao responsável de campo, antes de transcorridos 20 minutos desde a finalização do partido em questão. A Organização não aceitará protestos derivados da atuação do arbitro.

## 16. Árbitros

Todos os encontros do Torneio serão dirigidos por árbitros federados.

## 17. Bolas

As bolas para os jogos são fornecidas pela organização.

A organização não disponibilizará bolas para os aquecimentos prévios aos encontros, devendo cada uma das equipas trazer as suas próprias bolas para a realização dos exercícios de aquecimento.

## 18. Prémios

17.1. Taças às 4 primeiras equipas de cada escalão

17.2. Medalhas para todos os participantes

17.3. T-Shirts para todos os participantes

## 19. Seguros

Todos os participantes do torneio estão cobertos por um seguro Acidente Pessoais.

## 20. Organização

### 20.1. Programa de jogo

Á organização reserva-se o direito de efectuar alterações ao programa de encontros, A informação sobre estas modificações será notificada ao responsável da equipa.

### 20.2. Avaliação de reclamações

A organização reúne sempre que o justifique para analisar situações de reclamação. Todas as decisões da organização são inapeláveis, e todos os participantes deverão respeitar estas decisões sem exceção.

### 20.3. Casos omissos

Todos os casos omissos deste regulamento serão resolvidos pela organização, que é soberana nas suas decisões, depois de ouvidos os vários intervenientes

## 21. Cronograma do evento

<b>FASES DO PROGRAMA</b>	<b>CALENDARIZAÇÃO</b>
Prazo Inscrição de equipas – termina	<b>18 de Maio 2018</b>
Prazo Inscrição de atletas – termina	<b>22 de junho 2018</b>
REUNIÃO COM OS CLUBES – Sorteio	<b>22 de junho 2018 – 21h00</b> <b>Piscinas Municipais</b>
Datas dos jogos	<b>29 e 30 de junho e 1 de julho</b>

*XXI TORNEIO FUTEBOL JUVENIL 2018*

**FICHA DE INSCRIÇÃO**



Clube/Associação \_\_\_\_\_

Morada \_\_\_\_\_

Código Postal \_\_\_\_\_ Telemóvel \_\_\_\_\_

Escalão \_\_\_\_\_ Categoria \_\_\_\_\_

Contacto do Responsável \_\_\_\_\_

n.º	Nome (letras maiúsculas)	Data Nasc.	Cartão Federativo	N.º BI/CC	Tamanho Tshirt
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
Treinador					
Delegado					
Massagista					

*Declaro por compromisso de honra que os dados inseridos da equipa são verdadeiros (atletas federados \_\_\_\_\_ cl clube ou residentes no Concelho de Montemor-o-Velho). Havendo prova de que estes foram falseados, assumimos as penalizações impostas pela Câmara Municipal.*

***Penalizações:*** - Desclassificação da equipa em que se verifique a irregularidade; Desclassificação de todas as equipas da Associação/Clube, caso se verifique a irregularidade em mais do que uma equipa da mesma Associação/Clube; Nos casos mais graves, a Associação/Clube será Impedido de participar no Torneio do próximo ano.

O Presidente do clube,

\_\_\_\_\_  
(Assinatura e Carimbo)